# Suite Exercice Classe Etudiant – Association collection d’objets

**Objectifs :**

* Création de boîtes de dialogue
* Association entre classes

## Ajouter la classe Cours

## Ajouter la classe Cours.

Voici les attributs de la classe **Cours** :

* **sigle\_cours** : composé d’une lettre et suivi de 4 chiffres
* **titre\_cours** : Contient le titre du cours. Ne doit pas dépasser 60 caractères
* **nombre\_heures\_cours** : doit être un entier positif

## Chaque étudiant.e suit un ou plusieurs cours.

## Associer à chaque attribut qui le nécessite une propriété, un accesseur et un mutateur

**Interface graphique – Boîte de dialogue Ajouter Cours**

* Créer dans Qt Designer une boîte de dialogue qui permet de saisir un cours.
* Ajouter à la fenêtre principale le bouton « Créer cours ». Ce bouton permet de lancer la boîte de dialogue « Créer cours ».
* Valider les entrées et ajouter le cours à la liste des cours.

**Modifier l’interface graphique et le code**

1. Modifier l’interface graphique et les classes pour permettre d’associer une liste de cours à un étudiant. Créer donc une autre boîte de dialogue qui permet d’entrer un numéro d’étudiant faisant déjà partie de la liste des étudiants ajoutés et de lui associer un ou plusieurs cours.